



במקום **לדבר** על זה, עדיף **לחוות** את זה.
אנחנו ב- Funwise מומחים ב- ביצירת
חוויית למידה "עוקפות שכל".

כל הפעילויות, ההרצאות והסדנאות שלנו כוללות:
Experiential learning , מישחוק (Gamification)
- Learning by doing.



חוויות למידה משמעותיות

מיומנויות בין-אישיות ממשיקים והשפעה	פעילויות משחקיות חוויות חכמות	מיומנויות אישיות ניהול עצמי
סדנת צבעים	אתגר הפוקוס	הקול בראש
הפאזל האנושי של סגנונות התקשורת	יצירת שותפויות, ממשיקים, תיעדוף, יוזמה ואחריות.	הנעה עצמית והתגברות על דחיינות
We-Q	אתגר הרמזור	סדנת פוקוס
חוכמה ארגונית אינטליגנציה קולקטיבית	תיעדוף משימות בלחץ זמן	ניהול משימות, זמן, לחצים ואנרגיה
The Power of WE	אתגר הכספת	הומור בהדרכה
ניהול ממשקי עבודה השפעה ורתימה	עבודת צוות ותקשורת רותמת	השפעה, למידה ורתימה באמצעות הומור
פרזנטציה והדרכה	Storytelling	אמנות השינוי
העברת מסרים משפיעה פרונטלית או מרחוק	העברת מסרים והשפעה באמצעות סיפורים	היכולת להשתנות והובלת שינויים

הפעילות	נושאים	משך זמן	הרצאה אינטראקטיבית	חוייה משחקית	סדנה חווייתית
אתגר הפוקוס	ממשקים, תקשורת, שת"פ, תיעדוף, פרואקטיביות, ראייה מערכתית, השפעה, רתימה, ונושאים נוספים.	עד שתיים		+	
דברו אליהם בצבעים	ממשקים, תקשורת, שת"פ, השפעה, רתימה.	1-8 שעות	+		+
We-Q	חכמה ארגונית, סינרגיה, אינטליגנציה קולקטיבית, שת"פ בראייה מערכתית.	שעה	+		
Focus	ניהול משימות, זמן, עדיפויות ואנרגיה	3-8	+		+
הקול בראש	הנעה עצמית, התגברות על דחיינות	1-2	+		
The Power of WE	ניהול ממשקים, השפעה ורתימה	3-4			+
אתגר הכספת	יצירת שת"פ, תקשורת, עבודת צוות	1		+	
אתגר הרמזור	תיעדוף	1		+	
מיומנויות פרזנטציה והדרכה	דיבור מול קהל, העברת ידע בזום, יצירתיות בהדרכה, שימוש ב AI, הדרכה בעידן הטיקטוק.				+
הומור בהדרכה. ברצינות.	כלים של הומור בהדרכה, בפרזנטציה ובתקשורת יום יומית.	1-2	+		+
Storytelling	העברת מסרים באמצעות סיפורים, עיצוב נרטיבים	1-4	+		+
אמנות השינוי: מהתמודדות להובלה	יצירת שינויים, הובלת שינוי, ותגובה אישית לשינוי	1-4	+		+

סער פאר

מרצה יועץ ומנחה



סער הוא יצרן משמעות ואינטגרטור של ידע. בעידן שבו הידע זמין ונגיש לכולם, האתגר האמיתי הוא לא למצוא מידע – אלא לדעת לחבר אותו, לזהות דפוסים, וליצור ממנו ערך ממשי. סער מתמחה בדיוק בזה: לקחת תובנות מתחומים שונים, ולרקוח מהן כיווני חשיבה ופעולה חדשים, מפתיעים ושימיים.

כבר יותר מ-20 שנה הוא פוגש ארגונים, קבוצות, מנהלים ועובדים – ומציע להם כלים ורעיונות שמחברים בין ידע, עשייה ומשמעות.

הוא עושה זאת בדרכים מקוריות, עם הרבה הקשבה, רגישות, והומור. הסדנאות בהנחייתו הן חווייתיות (Experiential Learning) ומאפשרות מרחב בטוח שבו אפשר לשאול, להתנסות, להסיר הגנות – ולהיפתח לתובנות חדשות.

לסער תואר ראשון בפסיכולוגיה ופילוסופיה (אוניברסיטת חיפה), ותואר שני בהתנהגות ארגונית (MSc) מהפקולטה לניהול, אוניברסיטת תל אביב.

הוא מוסמך מטעם Insights International ו-Huthwaite International, ולמד אצל Robert Cialdini - המומחה הבכיר בעולם לחקר ההשפעה, הרתימה והשכנוע.

משך זמן	הרצאה אינטראקטיבית	חווייה משחקית	סדנה חווייתית
עד שעתיים	+		

אתגר הפוקוס הבינלאומי

אתם יכולים **לדבר** איתם על יצירת **שותפויות** ושיתופי פעולה,
על **ראייה מערכתית** ועל **פרואקטיביות**.

אתם לא יכולים לגרום להם **לחוות** את זה.

אנחנו כן.

מתי אתגר הפוקוס מתאים?

מפגשי הנהלה ואסטרטגיה **תכניות עבודה** כנס חברה / אירועי kick off
פיתוח צוותים והנהלות פיתוח מיומנויות ניהול **ניהול ממשקים והשפעה**

אתגר הפוקוס הבינלאומי- איך זה עובד?

חלק ראשון- חוויה

המשתתפים אנרגטיים ודינמיים, פועלים בצוותים קטנים, הם נכנסים לפוקוס ויש להם סט משימות מאתגר וזמן קצוב כדי להשיג את המטרה. החוויה מסייעת להטמיע את המסרים הקריטיים בדרך זכירה ועוקפת שכל.

חלק שני- עיבוד

אפשר להתרווח, להירגע ולהנות ממה שהיה פה עכשיו. אז... איך זה קשור למציאות שלנו? איך כל מה שהיה פה דומה בצורה כל כך מדויקת לאתגרים שיש לנו במציאות- בשיתוף פעולה, ראייה מערכתית ופרואקטיביות? התובנות כבר "נצברות" לנו מעצם העשייה המשותפת.

חלק שלישי- יישום

עכשיו, גם בזכות ההכנה שעשינו ביחד לפני המפגש, ניקח את זה עוד צעד קדימה לדיון פרקטי, ונצא עם תובנות ישימות. איזה הבדל!

מעל

+100k

משתתפים
ברחבי העולם

חוויה גלובלית

ב-10

שפות שונות

גודל הקבוצות

8-500

משתתפים

A B C

Accountability

גישה פרואקטיבית

כיצד ליזום ולקדם
נושאים חוצי ארגון
ולקחת אחריות כוללת.

הלמידה מהאתגר:

Big Picture

ראיה מערכתית

אסטרטגיה, תיעדוף
ופיתוח מנטליות של
טווח ארוך בארגון.

Collaboration

ניהול שותפויות

שיתופי פעולה מוצלחים,
טיפול מערכות יחסים
השפעה ורתימה.



מסך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוויה משחקית	סדנה חוויתית
1-8	+	+	+

דברו אליהם בצבעים הפאזל האנושי של סגנונות התקשורת

העובדה שיש לנו העדפות שונות, ערכים שונים, והתנהגויות שונות הופכת אותנו למגוונים ומעניינים, אבל לעיתים קרובות גם מקשה על התקשורת בינינו.

בשיטת הצבעים, המבוססת על תורת האישיות של הפסיכולוג השוויצרי קרל גוסטב יונג, נגלה כיצד: להיות מודעים **לחוזקות ולנקודות התורפה** האישיות בעבודה לזהות ולהבין טוב יותר את **נטיות הסובבים אותנו**, ואת מניעיהם להכיר **דרכים אפקטיביות יותר לתקשורת** ולעבודה עם סגנונות שונים. לראות כיצד **השפעתנו גדלה** באמצעות הבנת האחרים, סגנונם והעדפותיהם.



המפגש חוויתי, דינמי ובעל ערך.
במהלך הסדנא נמפה את הממשקים בארגון ומחוצה לו ונעמיק ביכולות שלנו לייצר השפעה גדולה יותר בזכות תובנות חדשות.

We-Q - אינטליגנציה קולקטיבית

נמלה היא יצור די טיפש (למרות המשל על הנמלה והצרצר)

אבל קן נמלים – זה יצור מאוד חכם.

תא עצב הוא יצור בסיסי, שמגיב לגירויים חשמליים וכימיים פשוטים,

אבל המוח – הוא מערכת גאונית.

וגם יכולת של אדם בודד, היא די מוגבלת,

אבל לקבוצות וארגונים יש יכולות עצומות.

לתופעה הזו של היווצרות אינטליגנציה גבוהה מאוסף של פרטים פשוטים קוראים **Emergence**, ויש לה כללים שעובדים.

בהרצאה מרתקת, משעשעת ומעוררת השראה, נראה:

- מה זה Emergence ואיך זה עובד.
- דוגמאות של Emergence מהעולם האמיתי.
- איך אותם עקרונות יכולים להצליח גם בארגונים.
- מה גורם לארגון לייצר חכמה קולקטיבית - ומה חוסם אותה.
- איך כל אחד, בכל דרג, יכול להיות חלק מההליך.



משך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוייה משחקית	סדנה חוויתית
1	+		

סדנה חוייתית	חוייה משחקית	הרצאה אינטראקטיבית	משך זמן (בשעות)
+			3-8



גישה חדשה לניהול משימות, לחצים, זמן ואנרגיה

זו לא עוד סדנה בניהול זמן

מה הופך את הסדנא הזו ליישומית ומועילה?

- שילוב של תובנה מעמיקה וכלים מאוד קונקרטיים
- כלים שמבוססים על הנטיות הטבעיות שלנו (ולא מתנגדים להן)
- הסתכלות חדשה על הקשר בין משימות לזמן
- Gamification - שימוש בכלים משחקיים ללמידה
- שילוב טכנולוגיה וכלי AI

בסדנה נתמקד בנושאים הבאים:

- אתגרים בניהול עצמי
- "אפקט הדומינו" – כלים שיעזרו לנו:
 - לקדם משימות חשובות אך מוזנחות
 - להוציא לפועל תיעדוף – ולא לתת לו "להישאר על הנייר"
 - להניע את עצמנו ולהתגבר על דחיינות
 - לשפר את ההתמודדות שלנו עם הסחות והפרעות
- עקרונות בתיעדוף
- "אתגר הרמזור" / "אתגר הפוקוס" – סימולציה משחקית של תעדוף משימות
- 4 עקרונות לשדרוג שיטת ניהול המשימות של המשתתפים
- יישום והדגמה של העקרונות באאוטלוק ו/או בכלים טכנולוגיים אחרים
- כולל שימוש בכלי AI

משך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוייה משחקית	סדנה חוויתית
1	+		

הקול בראש – הנעה עצמית והתגברות על דחיינות

אנחנו יודעים מה חשוב לעשות

אז למה אנחנו **לא** עושים את זה?

לכולנו יש "מנהל פנימי", שיודע מה צריך לעשות, ובמה חשוב להתמקד.

יש לנו גם "עובד פנימי" שלא תמיד רוצה לשתף פעולה.

בסדנא נלמד **איך לצמצם את הקונפליקט הפנימי** בין השניים, ואיך לסייע ל"מנהל הפנימי" **להניע ולרתום** את "העובד הפנימי" לעשייה.

בסדנה נלמד כלים שיסייעו לנו:

- לקדם משימות חשובות אך מוזנחות
- להוציא לפועל תיעדוף – ולא לתת לו "להישאר על הנייר"
- להניע את עצמנו ולהתגבר על דחיינות
- לשפר את ההתמודדות שלנו עם הסחות והפרעות

הסדנה היא פעילות חוויתית אינטראקטיבית

שבסופה יצאו המשתתפים

עם כלים ישימים ותובנות מעמיקות



סדנה חוייתית	חוייה משחקית	הרצאה אינטראקטיבית	משך זמן (בשעות)
+			3-8



בסדנה נתרגל את הכלים
בסימולציות מותאמות לארגון

The Power of WE

מפתחות לניהול ממשקים, השפעה ורתימה.

המקצוענות שלנו היא תנאי הכרחי לביצועים מוצלחים. אך על מנת שנוכל באמת לקדם עשייה משמעותית ואף פורצת דרך, אנחנו נדרשים לפתח מיומנויות מרשימות של תקשורת, השפעה, רתימה ואינטליגנציה חברתית.

בסדנה נלמד כלים שיסייעו לנו ל-

**מיפוי ממשקים
ושינוי
פרספקטיבה**

לראות את הדברים
מנקודת מבט של האחר

**תקשורת
בהירה ושקופה**

להבהיר כוונות,
צרכים ובקשות

**יצירת
מחויבות**

להגדיל את הסיכוי
שדברים יקרו

**בניית יחסים
מבוססי Trust**

לייצר מחויבות
וחיבורים לאורך זמן

**לבקש נכון
להגיב נכון**

לקבל יותר היענות והסכמה
לבקשות ויוזמות

**שיתוף והעברת
ידע**

למנף מומחיות
ליצירת ערך ארגוני

הכלים שנלמד הם מבוססי מחקר:

- מחקריו של רוברט צ'אלדיני – החוקר המוביל בעולם בנושא השפעה
- מחקריו של אדם גראנט – בנושא Give and take
- מחקרים שונים מתחום הכלכלה ההתנהגותית

אתגר הכספת

סימולציה של שתוף פעולה ותקשורת שקופה

מסך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוייה משחקית	סדנה חוייתית
1	+		

מפגש חוייתי בן כשעה, שבו נלמד על האופן שאנו בוחרים בין התמודדות עצמית לבין יצירת שותפויות עם אחרים.

במהלך המפגש נתמודד עם אתגר בו המשתתפים יקבלו מידע חלקי באמצעות הסמארטפונים שלהם ויצטרכו לפתור חידה.

הם לא יצליחו בלי למצוא דרכים לשתף פעולה ולעבוד ביחד.

נעבד יחד את החוויה ונחבר אותה לניהול ממשקי עבודה ושותפויות בעולם האמיתי.



Can you find the code?

סדנה חווייתית	חויה משחקית	הרצאה אינטראקטיבית	משך זמן (בשעות)
	+		1

אתגר הרמזור

סימולציה של תיעדוף משימות בלחץ של זמן

מפגש חווייתי בן כשעה שבו נלמד על האופן שבו אנו ניגשים לניהול עדיפויות בסביבה משימתית עמוסה ולוחצת.

במהלך המפגש נתמודד עם סימולציה ממוחשבת (באמצעות סמארטפונים/לפטופים של המשתתפים).

המשתתפים יקבלו פידבק ממוחשב על האופן שבו הם התמודדו עם האתגר, ומה אפשר לעשות עם זה במציאות היום-יומית שלנו.



מסך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוייה משחקית	סדנה חוייתית
4-12			+



המשתתפים יתנסו , יתרגלו,
ויקבלו משוב אישי + לינק לווידאו האישי שלהם.

מיומנויות פרזנטציה והדרכה

העברת מסרים – בצורה ממוקדת, מקצועית ומשפיעה

הפרזנטציה היא אתגר, וגם הזדמנות: להשפיע, לרתום, להניע, ללמד ולעדכן. אבל הדרך מהמסר שבראש שלנו – ועד להבנה, הקשבה והשפעה על הקהל – מלאה באתגרים.

בדיוק בשביל זה נבנתה הסדנה הזו.

בסדנא נלמד ונתרגל

ארבעה דומיינים של מיומנות,

שיכולים להפוך את הפרזנטציה שלנו למדויקת, מושכת ומשפיעה:

הגשה אינטונציה בניית מעמד ואוטוריטה ניהול רושם שפת גוף אמצעים רטוריים	בניית התוכן סדר המסרים מה להוציא ומה להשאיר מיקוד ואטרקטיביות תבניות תוכן משפיעות דוגמאות וסיפורים
ניהול קהל מענה לשאלות התמודדות עם התנגדויות שיתוף הקהל רתימת הקהל העצמת המשתתפים	עזרים יצירת שקפים ברורים גרפיקה מתאימה סרטונים, משחקים, שאלונים דיגיטליים ואמצעים אחרים

סדנה חוייתית	חוייה משחקית	הרצאה אינטראקטיבית	משך זמן (בשעות)
+		+	1-4



הומור בהדרכה

ברצינות.

מוכנים לדגדג את בלוטות ההומור ולשדרג משמעותית את ההדרכות שלכם?
ההרצאה הזו תצחיק אתכם, אבל גם תשאיר אתכם עם ידע אמיתי כיצד להשתמש בהומור כדי להגביר את המעורבות והלמידה של הלומדים שלכם.
זה לא צחוק.
מההרצאה תצאו עם ידע אמיתי וגם עם כאב בטן...

מה נלמד בהרצאה?

- טכניקות להומור מתוכנן ומאולתר
- שילוב נכון של הומור ככלי ליצירת פתיחות והורדת מחסומים
- תבניות הומור קלות ליישום
- Best practices וכללי עשה ואל תעשה בשימוש בהומור בהדרכה.
- נראה הרבה דוגמאות שניתן להעתיק וליישם בהדרכה הבאה שלכם
- והכי חשוב...נחוה ונהנה מהומור בהדרכה

מסך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חוויה משחקית	סדנה חוויתית
1-4	+	+	+



Storytelling – השפעה באמצעות סיפורים

מאז ומעולם סיפורים הם הדרך שבה בני אדם יוצרים חיבור, מעבירים רעיונות ומשכנעים.

בעידן של הצפת מידע, מי שמצליח לספר סיפור אותנטי, חי ובעל משמעות - נשאר בזיכרון.

מה תקבלו במפגש?

- כלים לבניית סיפור שמרתק את הקהל מהשנייה הראשונה
- טכניקות ליצירת חיבור רגשי שמעביר מסר ברור ומשכנע
- שיטות להפוך נתונים, רעיונות או חוויות לסיפור חי ובעל השפעה

למי זה מתאים?

- מנהלים ומנהיגים שרוצים לסחוף עובדים ולקוחות
- מדריכים שרוצים להשאיר חותם
- כל מי שמציג פרזנטציות ורוצה להגדיל את השפעתו.

המפגש משלב ידע מעשי עם חוויה מעוררת השראה. בסיום המפגש תדעו איך להפוך כל מסר יבש לסיפור מרתק, זכיר ומשפיע.

מסך זמן (בשעות)	הרצאה אינטראקטיבית	חיייה משחקית	סדנה חוויתית
1	+	+	+



אמנות השינוי: מהתמודדות להובלה

אין צורך להסביר מדוע שינוי הוא בלתי נמנע, ולמה גמישות והסתגלות הן הכרחיות.

האתגר הוא לעזור לעצמנו ולאחרים לאמץ מיומנויות וגישות שיאפשרו לנו:

-ליזום שינוי בעצמנו

-ניווט בין שינויים

-להוביל אחרים דרך שינוי



בסדנה נלמד:

תובנות על הפסיכולוגיה של השינוי

אסטרטגיות לבניית חוסן והסתגלות למצבים חדשים

כיצד לפתח Agile Mindset, ולהגיב לשינויים במהירות ובגמישות

דרכים להשפעה ורתימה בתהליכי שינוי

Best practices להובלת יוזמות שינוי ולהנעת תהליכים מוצלחים.

אומרים עלינו

היה מושלם!
עפתי עליהם!
עשו פה ערב מדהים וכולם השתתפו והתרגשו...

שירלי הראל, סמנכ"ל HR



היה יום מוצלח מכל הבחינות – שיתוף פעולה, 'וייב' חיובי, אנרגית שיא, וכמובן.. המון תובנות להמשך.
התגובות במשוב מדברות בעד עצמן!
תודות רבות לכם! היה מלמד וחוויתי.

שמרית אוחיון, מנהלת משאבי אנוש



אומרים עלינו

היה לנו העונג להיות תחת שרביטכם במשך יומיים בכנס בו השתתפו כ 100 בכירי האוניברסיטאות בארץ.

הפגנתם מקצועיות, חדשנות והומור שרתמו את כל המשתתפים לפעילות, ללא יוצאים מן הכלל. השאתם רושם גדול על משתתפי הכנס והפרגונים לא אחרו לבוא. אנו שמחים על בחירתנו בכם ומצפים להמשך פעילות פורה עמכם. תודה !

אריאל חזן, סמנכ"ל משאבי אנוש



היה לנו ממש כיף ומועיל. קיבלתי פידבקים טובים מאוד ושמעתי כבר מנהלים משתמשים במסקנות מהמפגש, ומנהלי המחלקות "המתחרות" יצרו כבר לבד מסגרת ראשונית של שיתוף ידע ביניהם. בטוח שנראה גם בעתיד!

אלברט גודגלף, מנהל HR



אומרים עלינו

שוב תודה רבה על אתמול,
היה ממש טוב ונהניתי לראות מה זה הוציא מאנשים.
האנרגיות שלכם מדהימות והפידבקים מצויינים.
תודה!!

מורן גלם, מנהלת פיתוח ארגוני



אתם הדוגמא הניצחת לכך שכדאי, אפשר וחשוב לשלב למידה משמעותית יחד עם הומור ושנינות
יוצאי דופן. הפעילויות זוכות להצלחה גדולה ושבחים מצד כל המשתתפים. גם אווירה נעימה ותומכת
וגם הנחיה מאתגרת וכלים פרקטיים.

עו"ד סורינה גרושקו, משנה למנכ"ל



לקוחות שחוו אותנו



הי-טק
וטלקום



פיננסים
וביטוח



פארמה
וציוד
רפואי

בין לקוחותינו



תעשייה
ושירותים



השכלה
ומגזר
ציבורי